

Aula 3 — Estrutura da Web

VANESSA BALDIN 26/03/2026



Desvendando os segredos da Web

INTRODUÇÃO À AULA

Nesta aula, exploraremos **como os sites funcionam** e revelaremos o mistério por trás da estrutura da Web e do HTML.



Pergunta Inicial

COMO UM SITE APARECE?

Quando digitamos um endereço, o navegador envia uma **requisição ao servidor**, que retorna as informações necessárias para exibir o site.

O que é a Web

ENTENDENDO A WORLD WIDE WEB

A World Wide Web é um sistema interconectado de **navegadores e servidores**, permitindo que os usuários acessem informações de qualquer lugar.



1991

ANO DE CRIAÇÃO

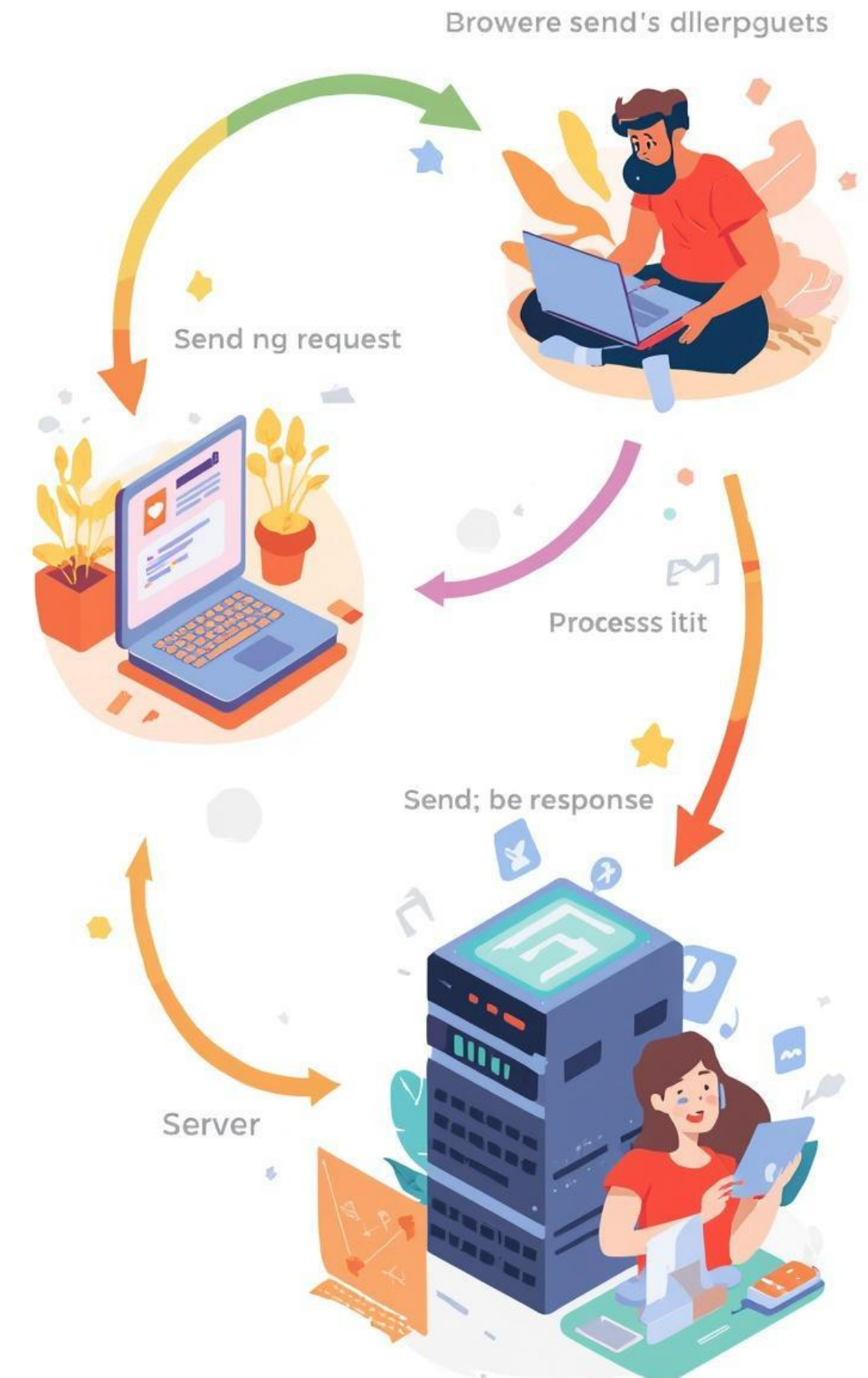
Em 1991, Tim Berners-Lee apresentou a World Wide Web, revolucionando a comunicação e o compartilhamento de informações. Seu desenvolvimento do HTML e do HTTP forneceu os blocos de construção essenciais para as páginas da web, facilitando o crescimento da internet em uma plataforma global que conecta bilhões de usuários atualmente.

O que acontece quando você acessa um site

PASSO A PASSO DO PROCESSO

Quando você acessa um site, o navegador faz uma requisição ao servidor, que responde enviando os dados necessários para construir a página.

Tag lotbel oaparcislarius is Browser Request Cycle



Analogia do Restaurante

COMPARAÇÃO SIMPLES

Quando acessamos um site, o **usuário é como um cliente** em um restaurante, onde cada parte desempenha um papel essencial.

FUNÇÕES DEFINIDAS

O HTTP funciona como o **garçom**, levando os pedidos ao servidor, que é a **cozinha** que prepara o prato servido na forma do site.

Estrutura da Web

CLIENTE

O cliente é o usuário que solicita informações, acessando sites através de navegadores como Chrome e Firefox.

SERVIDOR

O servidor é responsável por armazenar e fornecer os dados solicitados pelo cliente, enviando as informações de volta ao navegador.

PROTOCOLO HTTP

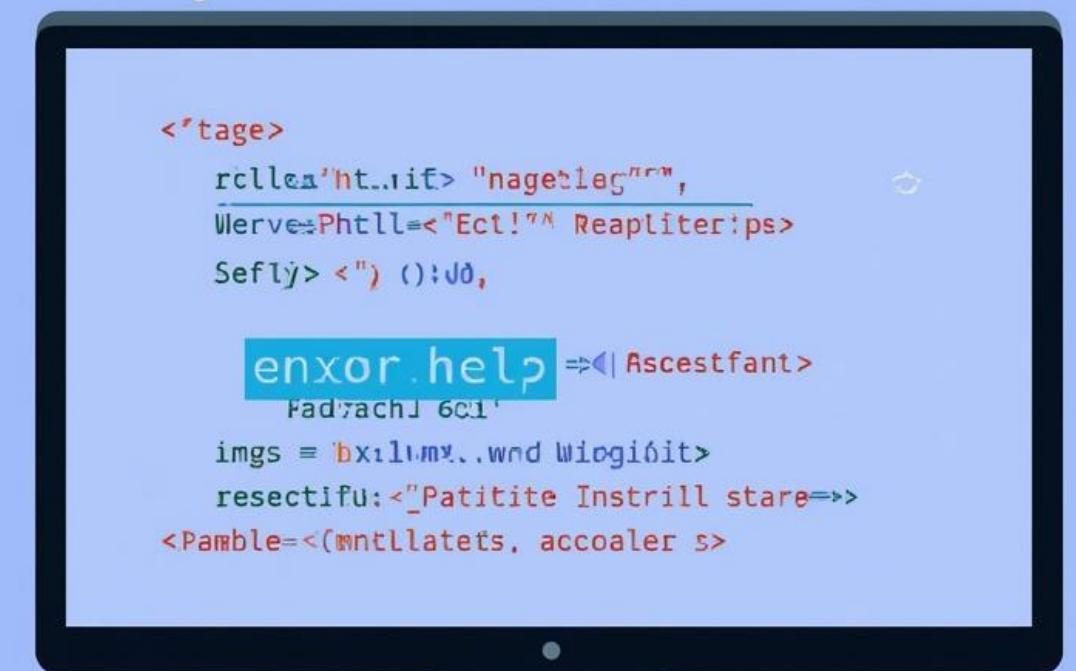
O protocolo HTTP é um conjunto de regras que define como as mensagens são enviadas e recebidas entre o cliente e o servidor.

O que é HTML: A base da Web

ESTRUTURA DE PÁGINAS

HTML, ou Linguagem de Marcação de Hipertexto, é essencial para **organizar e estruturar** conteúdo da web, incluindo textos, imagens e links.

```
html > h1 > p > a href="http://www.dianut.com" > dianut </a> </p> </h1> </html>
```



```
reby = 2 + Te mtmüttight h1  
in1X rx fatal=.ln">  
Fhik Re7a -> httexl >|> httml >  
! -> "astatur = "i" > a T -> nedpic ->  
Tn= pitalim/ew: > An hlyreathl !>  
prelevtestay += lx1Repiratin <"> udepd<  
stirlX
```

HTML como uma casa

ESTRUTURA, DECORAÇÃO E COMPORTAMENTO

HTML serve como a **estrutura fundamental** de uma página, enquanto CSS adiciona a decoração e JavaScript proporciona a interatividade e comportamento dinâmico.

Estrutura do HTML

HTML

HTML é a linguagem fundamental para estruturar páginas da web, permitindo a criação de títulos, parágrafos e outros elementos.

HEAD

A seção head contém informações sobre a página, como título e links para arquivos de estilo, que definem a apresentação.

BODY

O corpo da página é onde o conteúdo real aparece, incluindo texto, imagens e links que os usuários interagem visualmente.

Principais Tags HTML

TAG H1

A tag **h1** define o **título principal** de uma página, ajudando a organizar o conteúdo e a melhorar a **estrutura** da web.

TAG P

A tag **p** representa um **parágrafo** de texto, permitindo que o conteúdo seja lido de forma clara e organizada em uma página web.

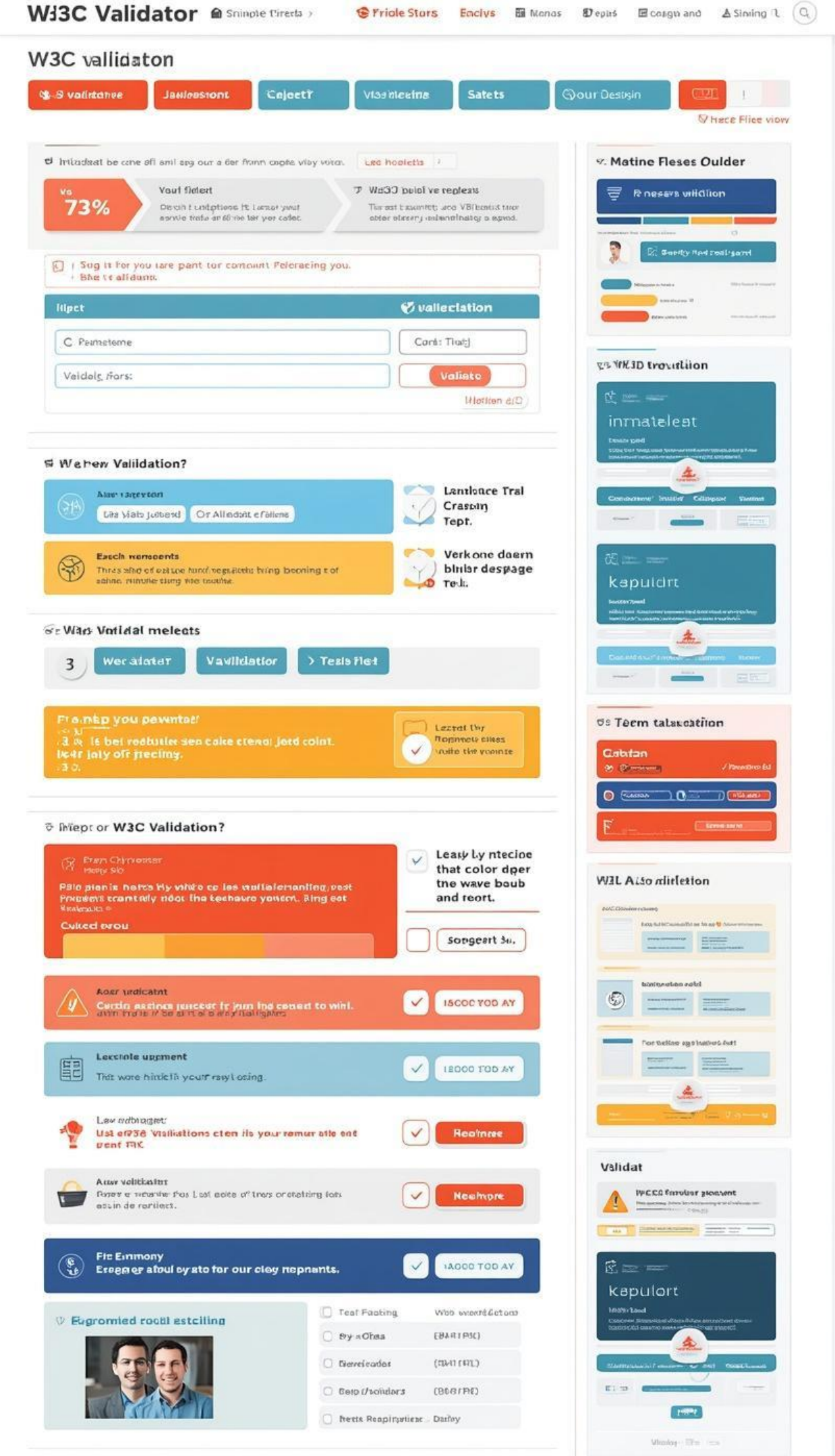
TAG IMG

A tag **img** insere **imagens** em uma página, enriquecendo o conteúdo visual e tornando a apresentação mais **atrativa** para os usuários.

Ferramenta de Validação do HTML

VERIFICANDO A QUALIDADE DO CÓDIGO

O W3C Validator é essencial para garantir que seu código HTML esteja livre de erros e siga as melhores práticas da web.



Atividade 1 — Investigação de Sites

ANÁLISE DE ELEMENTOS

Os alunos devem explorar um site real, identificando títulos, imagens, menus e links presentes, para entender a estrutura da página.

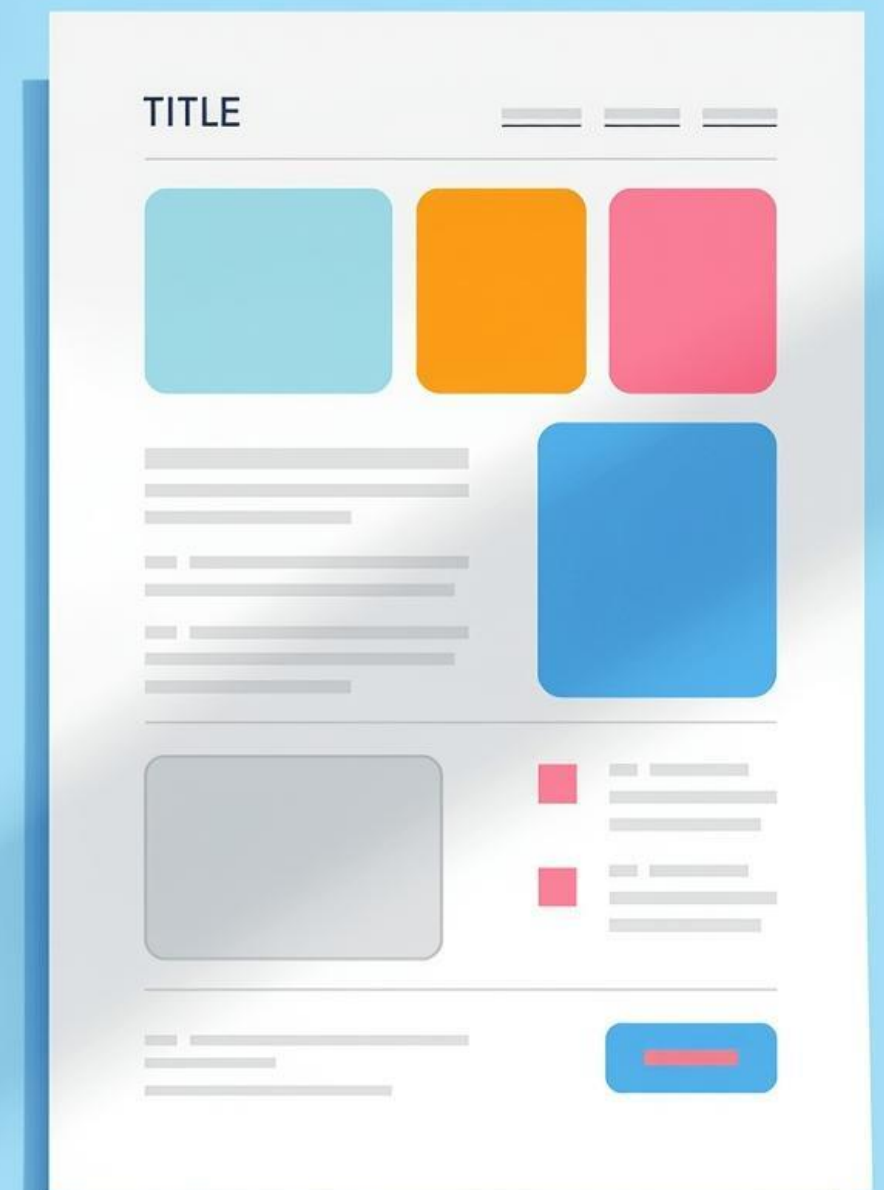
APRENDIZADO PRÁTICO

Essa atividade prática ajuda a consolidar o conhecimento sobre HTML e a importância de cada elemento em uma página da web.

Atividade 2 — Desenhando um Site Simples

LAYOUT DO WEBSITE

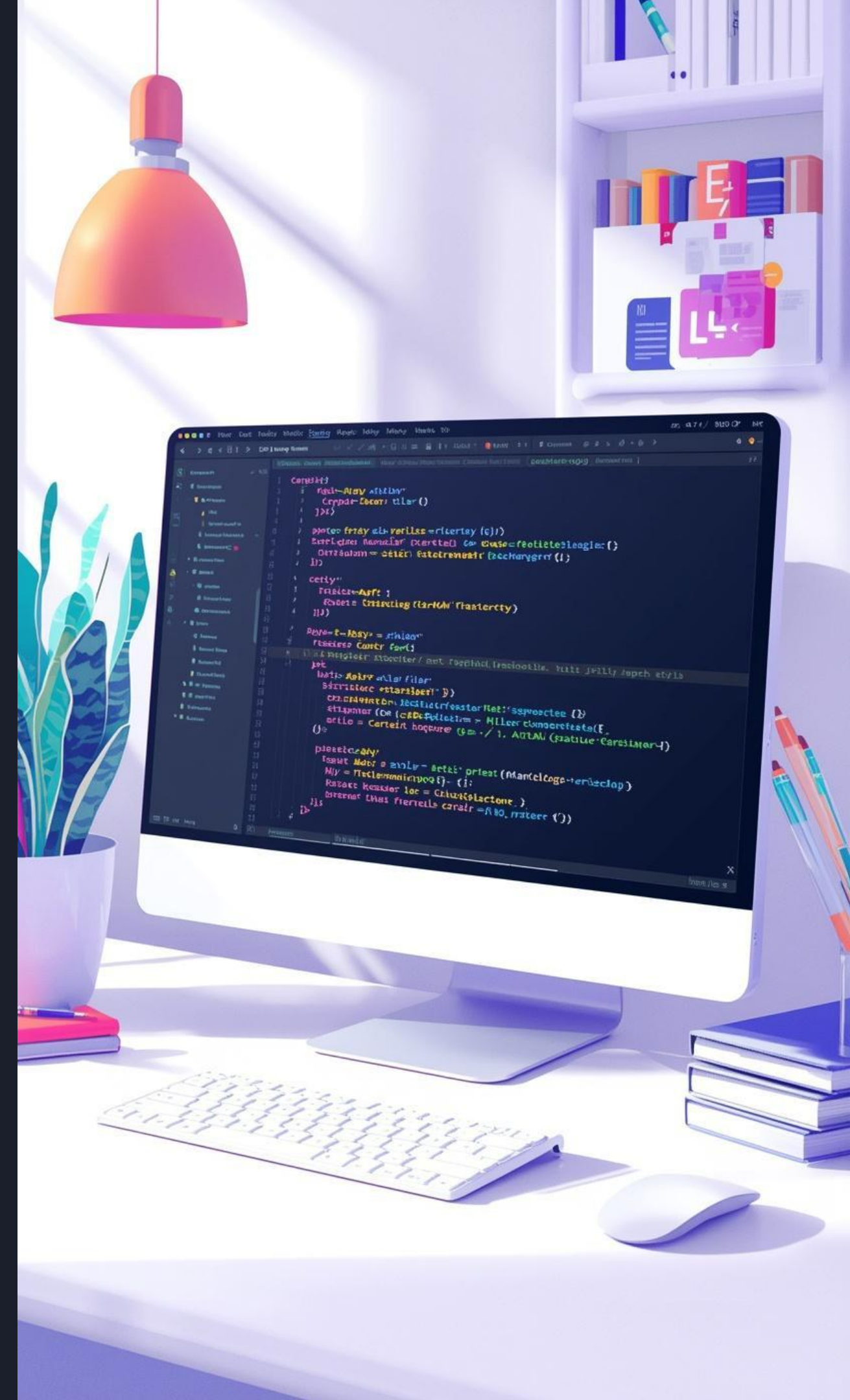
Nesta atividade, os alunos devem **esboçar um layout** básico de um site no papel, incluindo título, texto, imagem e botão.



Criando seu arquivo index.html

ABRINDO NO NAVEGADOR

Nessa etapa, você irá criar um arquivo chamado index.html e aprendê-lo como abri-lo corretamente em seu navegador.



Dinâmica de Sala: Jogo Detetive do HTML

DIVISÃO EM GRUPOS

Nesta atividade, os alunos serão divididos em grupos e **desafios emocionantes** os ajudarão a descobrir as tags HTML utilizadas em uma página.



Pergunta

TAG HTML PARA TÍTULO

A pergunta do jogo é: qual tag **HTML** cria um título principal grande?

Resposta

A RESPOSTA CORRETA É

A tag `<h1>` é fundamental em HTML, pois define o **título principal** da página e ajuda na estruturação do conteúdo.

Pergunta 2

QUAL TAG INSERE IMAGEM?

A tag HTML que insere uma imagem na página é fundamental para a apresentação visual, permitindo que conteúdo gráfico seja exibido com facilidade.

Resposta

A RESPOSTA CORRETA É

A tag `` é utilizada para inserir imagens em uma página HTML, permitindo que visualmente se enriqueça o conteúdo apresentado.

Pergunta do Jogo 3

IDENTIFICANDO A TAG HTML

Qual tag HTML é utilizada para criar um link para outro site? Essa tag permite a navegação entre diferentes páginas da web.

Resposta

TAG HTML PARA LINKS

A resposta correta é a tag `<a>` , que é usada para criar links que direcionam os usuários para outras páginas ou sites.

Pergunta do Jogo 4

QUAL TAG HTML CRIA?

A tag `<p>` é utilizada para definir um parágrafo de texto em um documento HTML, proporcionando estrutura e legibilidade ao conteúdo.

Resposta

A RESPOSTA CORRETA É

A tag `<p>` é utilizada para criar parágrafos de texto, essencial para estruturar o conteúdo de uma página web de forma legível.

Projeto da Aula: Construindo um Site

ENTENDENDO A PRÁTICA

Nesta atividade, os alunos irão **criar uma página** simples utilizando HTML, aplicando os conceitos aprendidos durante a aula anterior.

OBJETIVOS DO PROJETO

O projeto visa reforçar o conhecimento sobre HTML e **desenvolver habilidades** práticas, permitindo que os alunos montem sua própria página da web.

Requisitos do Site Modelo

TÍTULO

O site deve ter um **título claro** que represente o conteúdo apresentado, facilitando a identificação pelo usuário.

PARÁGRAFOS

É importante incluir **dois parágrafos** que expliquem o tema e ofereçam informações pertinentes, aumentando a compreensão do visitante.

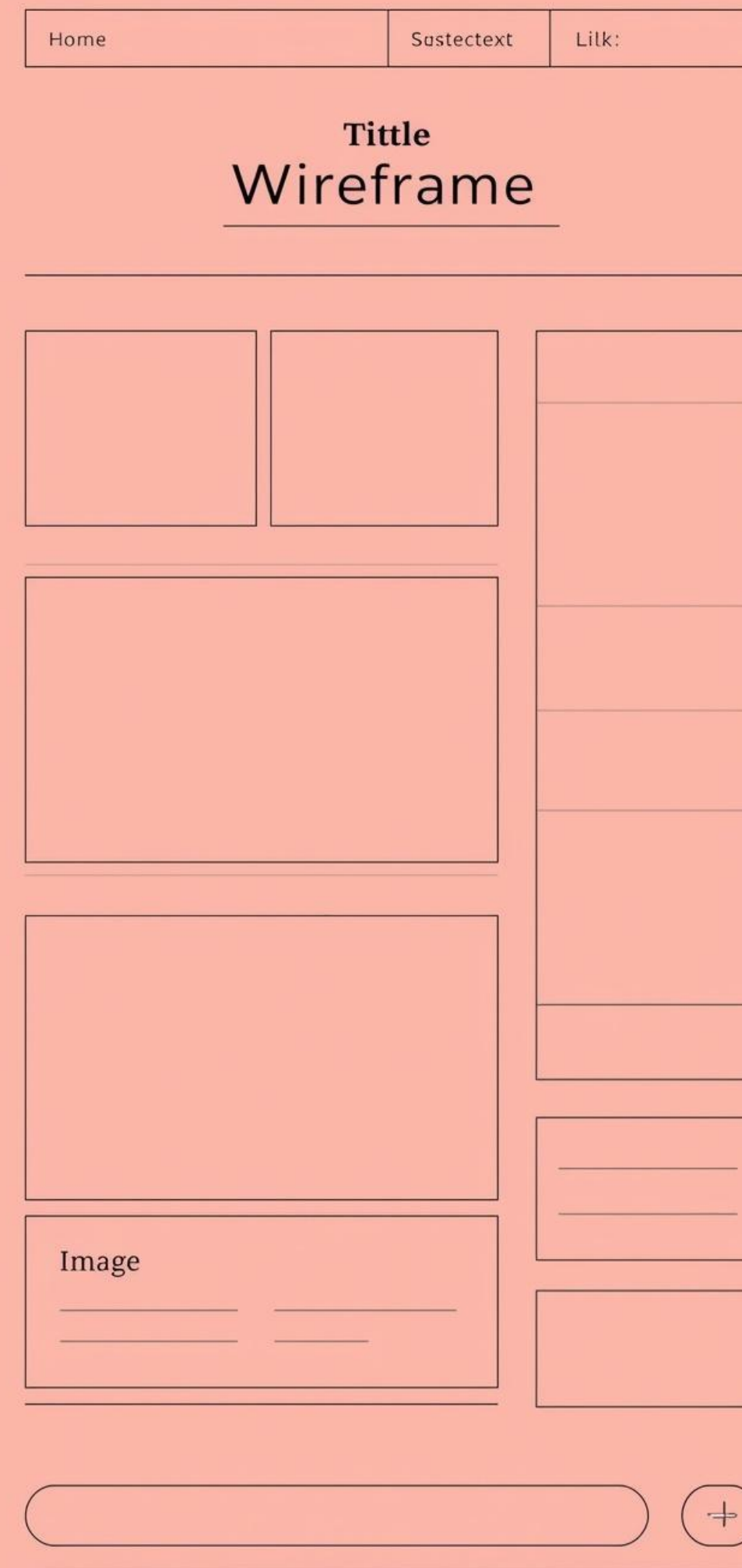
IMAGEM

Adicionar **uma imagem relevante** ao conteúdo do site é essencial para atrair a atenção e enriquecer a experiência do usuário.

Wireframe do Site: Estrutura Visual Simples

MODELO DE LAYOUT

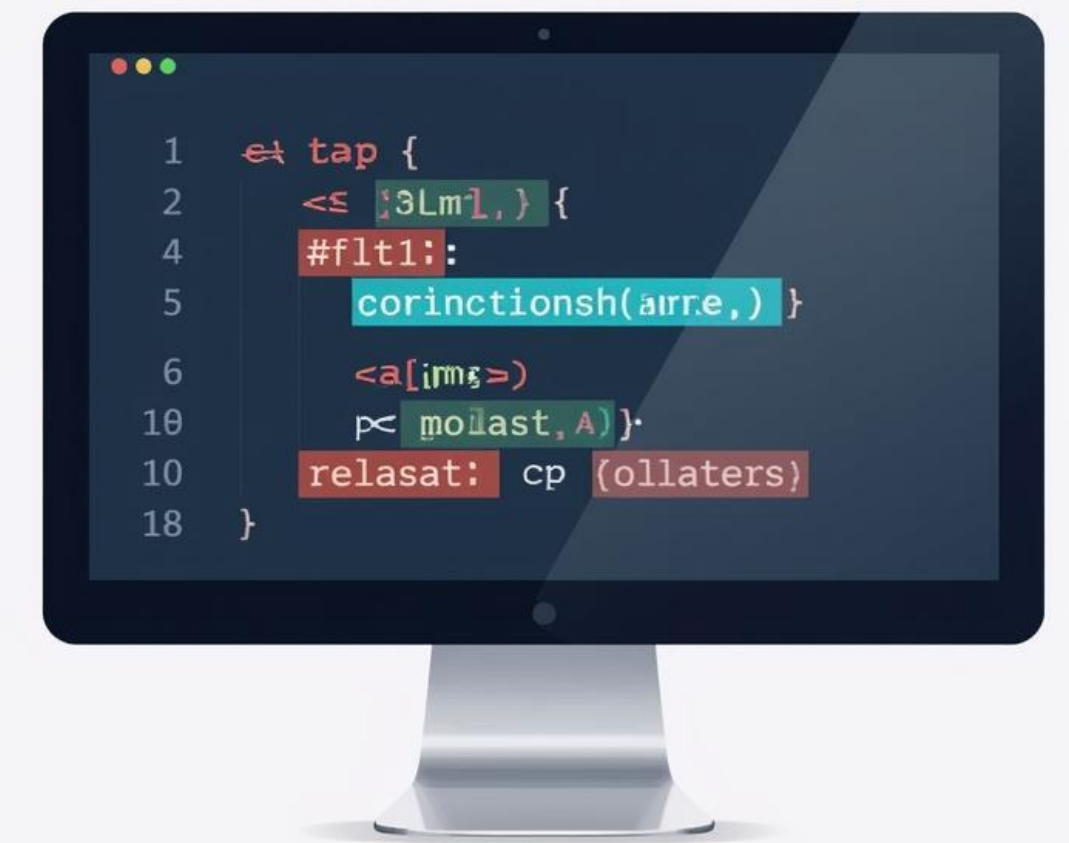
O wireframe apresenta a **organização básica** de um site, incluindo título no topo, seguido de texto, imagem, lista e link.



Exemplo de Código HTML Simples

ESTRUTURA BÁSICA PARA WEBSITES

Este slide apresenta um exemplo de código HTML, incluindo as tags h1, p, img, a e uma lista ul/li, fundamentais para criar páginas.



Desafio Extra

ADICIONANDO MAIS CONTEÚDO

Para enriquecer sua página, **inclua mais um título**, outra imagem ou uma lista de hobbies que você gosta de compartilhar.

Entrega

ARQUIVO E ATIVIDADE FINAL

Os alunos devem **entregar** o arquivo index.html juntamente com a atividade feita no caderno para avaliação e feedback.

Missão de Casa





CRIANDO SUA PRÓPRIA PÁGINA

Crie uma página HTML sobre você, um filme ou um jogo favorito. **Explore sua criatividade** e use o que aprendeu na aula.

Slide Laboratório de Código

Agora você será um programador em treinamento.

Cada desafio possui um nível de dificuldade:

-  Nível 1 — Iniciante
-  Nível 2 — Explorador
-  Nível 3 — Criador
-  Nível 4 — Desenvolvedor

Complete os desafios e mostre

o resultado na próxima aula

DESAFIO NÍVEL 1

**CRIANDO SEU PRIMEIRO TÍTULO
CRIE UM ARQUIVO CHAMADO:
INDEX.HTML**

DENTRO DELE ESCREVA UM CÓDIGO COM:

**UM TÍTULO <H1>
UM PARÁGRAFO <P>**

**EXEMPLO DE TEMA:
MEU PRIMEIRO SITE
MEU JOGO FAVORITO
MEU TIME FAVORITO**

 **OBJETIVO: APRENDER A ESTRUTURA BÁSICA DO HTML.**

DESAFIO NÍVEL 1.2

ADICIONANDO UMA IMAGEM

AGORA ADICIONE AO SEU SITE:

PROCURE NA INTERNET UMA IMAGEM SOBRE O TEMA DO SEU SITE.

EXEMPLO:

IMAGEM DE UM JOGO

IMAGEM DE UM FILME

IMAGEM DE UM ANIMAL

 **OBJETIVO: ENTENDER COMO INSERIR CONTEÚDO VISUAL NA PÁGINA.**

DESAFIO NÍVEL 2

CRIANDO UM LINK CLICÁVEL
ADICIONE UM LINK QUE LEVE PARA OUTRO SITE.

EXEMPLO:

```
<A HREF="HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM">
```

IR PARA O YOUTUBE

```
</A>
```

SUGESTÕES DE LINKS:

TRAILER DE UM FILME

CANAL DE GAME

SITE DE ESPORTE



OBJETIVO: APRENDER NAVEGAÇÃO NA WEB.

DESAFIO NÍVEL 2.2

LISTA DE COISAS FAVORITAS

CRIE UMA LISTA COM COISAS QUE VOCÊ GOSTA.

EXEMPLO:

JOGOS

MÚSICAS

COMIDAS

ESPORTES

USE AS TAGS:

``

``

 OBJETIVO: APRENDER A ORGANIZAR INFORMAÇÕES.

Desafio Nível 3

Criando sua página pessoal
Agora crie uma página com:

- ✓ Título
- ✓ 2 parágrafos
- ✓ 1 imagem
- ✓ 1 lista
- ✓ 1 link

Tema sugerido:

"Quem sou eu"

Conte um pouco sobre:
seu hobby

o que gosta de fazer
seu jogo ou filme favorito



Objetivo: juntar vários elementos HTML.

● Desafio Nível 3.1

Melhorando seu site
Agora tente melhorar seu site:

Adicione:
outro título <h2>
mais uma imagem
outra lista

Pergunta:
Seu site ficou mais interessante?

 Objetivo: perceber como o conteúdo organiza uma página.

● Desafio Nível 4

Mini projeto

Crie um site sobre um dos temas:

 Jogos

 Futebol

 Filmes

 Comida

 Animais

O site deve ter:

título principal

3 parágrafos

2 imagens

1 lista

1 link

 Objetivo: criar um mini site completo.



DESAFIO EXTRA

ABRA UM SITE FAMOSO:

GOOGLE

YOUTUBE

NETFLIX

SHOPEE

RESPONDA NO CADERNO:

- 1 EXISTE TÍTULO?
- 2 QUANTAS IMAGENS APARECEM?
- 3 EXISTE MENU?
- 4 EXISTE BOTÃO?



OBJETIVO: COMEÇAR A PENSAR COMO DESIGNER E
DESENVOLVEDOR.

Desvendando a Web:

Como os Sites Funcionam e Como Criar o Seu

1991
A Origem



Tim Berners-Lee
cria a World Wide Web, desenvolvendo HTML e HTTP para conectar o mundo globalmente.

O Caminho da Informação (O Ciclo de Requisição)

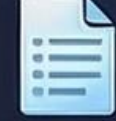
Quando você digita um site no Chrome ou Firefox, seu computador (cliente) envia uma "requisição" pedindo os dados daquela página.



O Servidor



Requisição



Resposta

O servidor, que armazena os dados, processa o pedido e envia de volta as informações para o seu navegador construir o site.

Analogia do Restaurante (Entendendo o HTTP)



O Cliente é Você
O usuário que acessa o site o como o cliente sentado à mesa fazendo um pedido.

O Garçom é o HTTP
O protocolo HTTP funciona como o garçom: ele leva o seu pedido até a cozinha e traz o prato pronto de volta.

A Cozinha é o Servidor
É onde o "prato" (o site) é preparado e armazenado antes de ser entregue ao cliente.

A Anatomia de um Site (A Casa Digital)

HTML é a Estrutura
Pense no HTML como as vigas e paredes de uma casa; sem elas, não há onde pendurar a decoração.



CSS é a Decoração
É o que dá o aspecto visual à estrutura de casa.

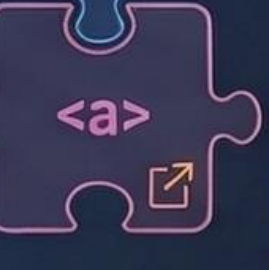
As Peças do Quebra-Cabeça (Principais Tags HTML)

A1
O Título
É o título principal da página, a informação mais importante que aparece em destaque.



O Parágrafo
É usado para organizar os blocos de texto, tornando a leitura clara e agradável.

A Imagem
Responsável por fazer elementos visuais que enriquecem o conteúdo do site.



O Link
A parte que permite clicar e navegar para outras páginas ou sites, como o YouTube ou redes sociais.

Laboratório Prático (Mão na Massa)



Crie seu "index.html"
O primeiro passo de qualquer programador é criar este arquivo básico para começar a estruturar sua própria página.



Validação W3C
Sempre use o W3C Validator para conferir se seu código está seguindo as regras e livre de erros.



Pense como Designer
Ao olhar sites famosos como Google ou Netflix, observe se há títulos, botões e imagens: isso ajuda a entender a estrutura por trás do design.

Obrigada

Dúvidas?