



**Seja bem-vindo(a)!**

# Olá! Eu sou a Professora Vanessa Baldin

Sou:



**Programadora**



**Desenvolvedora Web**



**Designer de Experiência do Usuário (UX)**



**Profissional de Inteligência Artificial**



**O que eu faço?**

**Crio sites e aplicações para a internet**

**Desenvolvo soluções digitais**

**Projeto experiências fáceis e intuitivas para os usuários**

**Trabalho com tecnologias de Inteligência Artificial para criar soluções inovadoras**



# Regras e Compromisso



## **Presença obrigatória de 75% durante o curso**

A frequência é essencial para o seu aprendizado.



## **Desligamento após duas faltas consecutivas sem justificativa**

É importante valorizar sua posição na turma.



## **Compromisso com o aprendizado e participação ativa**

Sua contribuição é valiosa para todos nós.



## **Respeito às regras para um ambiente produtivo**

Um espaço positivo depende da colaboração de todos.

# O que vamos aprender?



**1**

Lógica e  
Fundamentos Web



**2**

HTML5 e CSS3



**3**

JavaScript



**4**

Projeto Integrador  
com portfólio

# O que é Programação?



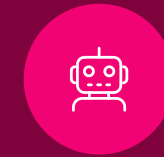
## Comandos para Máquinas

Programação é a arte de dar instruções precisas para computadores executarem tarefas específicas.



## Aplicativos e Sites

Tudo que você usa no celular, computador ou internet foi criado através de código.



## Automação de Tarefas

Transforma processos manuais em soluções automáticas e inteligentes.

# Por que aprender Programação?

01

---

## Carreiras Lucrativas

O mercado tech está em alta, com milhares de vagas abertas e salários competitivos.

03

---

## Criação de Soluções

Transforme suas ideias em aplicativos, sites e ferramentas reais.

02

---

## Pensamento Lógico

Desenvolve habilidades de resolução de problemas aplicáveis em qualquer área.



# Lógica de Programação

## O que é Lógica?

Lógica é o conjunto de **regras e passos ordenados** que você usa para resolver um problema ou realizar uma tarefa.

Na programação, precisamos pensar em **sequências claras e precisas** de instruções.

## Exemplo Cotidiano

Preparar um café:

1. Colocar o filtro no suporte
2. Adicionar o pó de café
3. Colocar água na máquina
4. Ligar a cafeteira
5. Aguardar o processo

# O que é um Algoritmo?

1

## Sequência de Passos

Um algoritmo é uma **receita** ou **instrução detalhada** para resolver um problema específico.

2

## Claro e Preciso

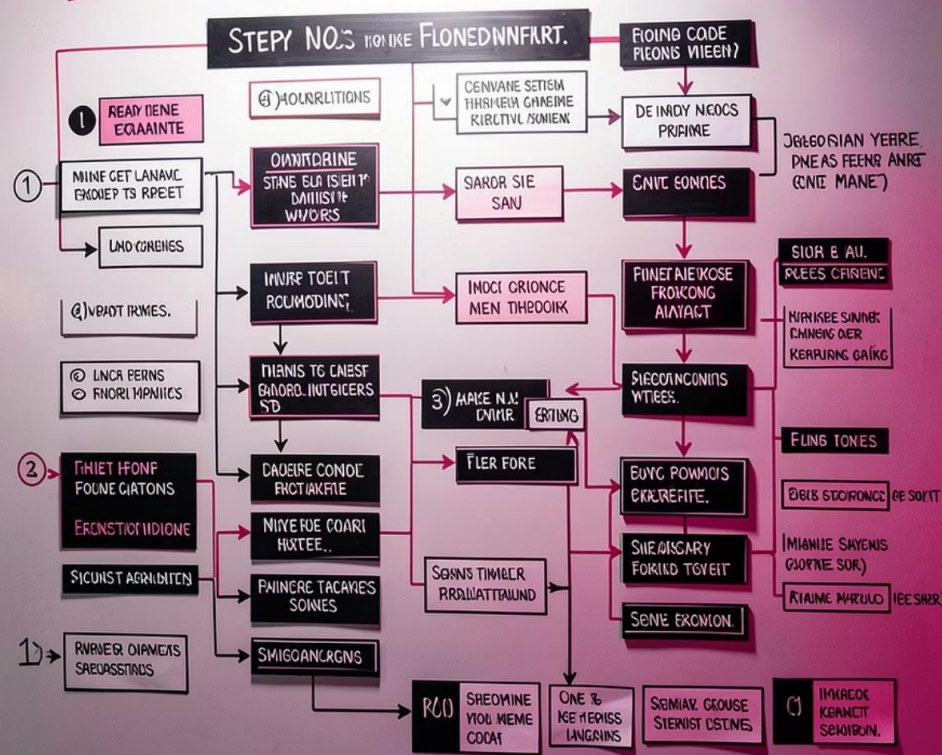
Cada passo deve ser **óbvio** e **sem ambiguidades**, como uma receita de bolo.

3

## Resultado Garantido

Se seguir todos os passos corretamente, você **sempre obterá o resultado** esperado.

### Flowerings Flowbars



# Como Pensar como Programador



## Entenda o Problema

Leia com atenção e identifique exatamente o que precisa ser resolvido.



## Planeje os Passos

Divida o problema em partes menores e organize a sequência lógica.



## Teste a Solução

Verifique se todos os passos funcionam e se o resultado está correto.

# Internet e Web: Entendendo as Diferenças



## Internet

A **rede global** que conecta milhões de computadores ao redor do mundo.

É a infraestrutura que permite a comunicação entre dispositivos.



## Web (World Wide Web)

Um **serviço que roda sobre a internet**, permitindo acessar sites e páginas.

É apenas uma das aplicações possíveis da internet.

# Estrutura Básica de uma Página Web

## HTML - Estrutura

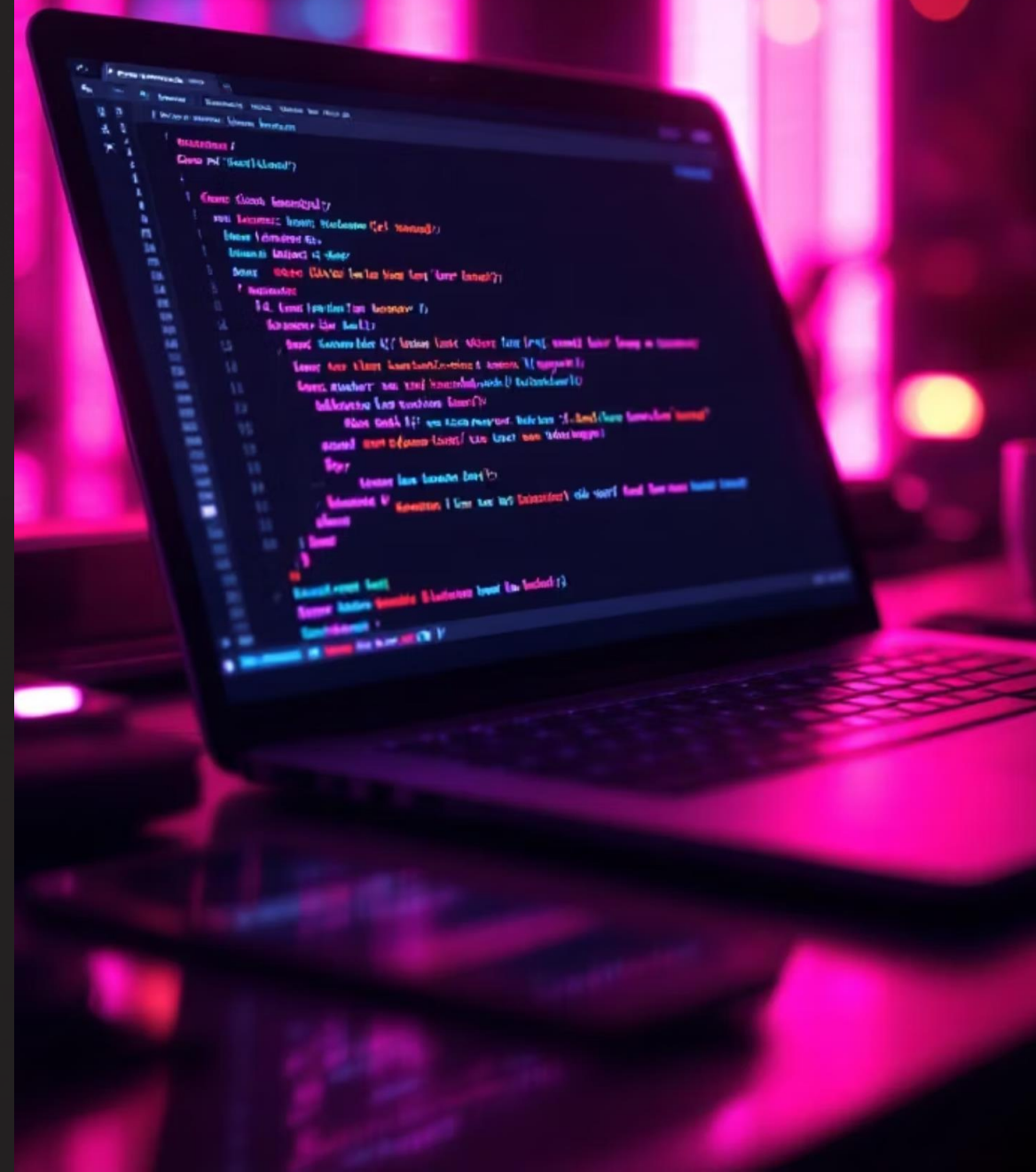
Linguagem que define os elementos da página: títulos, parágrafos, imagens.

## CSS - Estilo

Define cores, fontes, espaçamento e aparência visual dos elementos.

## JavaScript - Interação

Adiciona comportamento dinâmico e respostas aos cliques do usuário.



# Atividade Prática

## Criando seu Primeiro Algoritmo

### Material Necessário

Papel e caneta para documentar seu algoritmo.

### Escolha um Problema

Se prepare para vir à escola ou faça um sanduíche - sua escolha!

### Desenvolva os Passos

Escreva cada ação de forma detalhada e em ordem correta.

### Entregue ao Professor

Apresente sua solução para revisão e discussão em grupo.



# Exercícios de Lógica

1

## Ordene os Números

Organize estes números em ordem crescente: 7, 2, 9, 1, 5, 3

2

## Atravessar a Rua

Crie uma sequência de passos para atravessar uma rua com segurança.

3

## Problema Lógico

Se João é mais alto que Maria e Maria é mais alta que Ana, quem é a mais alta?

---

**Lembre-se:** A programação é como uma jornada - cada pequeno passo te aproxima do seu objetivo. Continue praticando!

# Guia do Programador Iniciante: Do Zero ao Primeiro Código

## Mentalidade e Mitos

Raciocínio Lógico > Matemática



Você não precisa ser um gênio matemático, mas deve dominar o pensamento computacional.

Comece com o que você tem



Um "supercomputador" não é necessário; use editores online se o seu hardware for limitado.

Perfil Autodidata e Prática



Aprender a aprender sozinho e praticar diariamente é o que evita o esquecimento.

## O que é um Algoritmo?



São passos finitos e organizados para resolver um problema, presentes até no dia a dia.

## Comparação das Áreas de Atuação

Frontend	Backend	Fullstack
<b>Foco Principal:</b> Interface e Interação	<b>Foco Principal:</b> Regras de Negócio e Dados	<b>Foco Principal:</b> Visão de Ponta a Ponta
<b>Tecnologias Comuns:</b> HTML, CSS, JavaScript	<b>Tecnologias Comuns:</b> Java, Python, Node.js	<b>Tecnologias Comuns:</b> Ambas as anteriores



## A Tríade do Frontend

O início ideal no desenvolvimento web envolve dominar HTML, CSS e JavaScript.

## Frontend vs. Backend



Frontend cuida da interface (usuário); Backend foca na lógica e nos bastidores (servidor).

# Tarefa para casa: Algoritmo do dia a dia

Escreva um algoritmo passo a passo

**Objetivo: treinar raciocínio lógico em casa**



## **Franquias Pizzeria**

<https://papaspizzeria.io/>

Hamburguer

<https://papaspizzeria.io/papas-burgeria>

Cachorro quente

<https://papaspizzeria.io/papas-hot-doggeria>

Sorveteria

<https://papaspizzeria.io/papas-freezeria>